

Pracownia specjalistyczna

**Temat ćwiczenia: Podstawy programowania dla systemu Android:
podstawowe komponenty GUI - obsługa menu.**

Numer ćwiczenia: 3.

Pracownia specjalistyczna z przedmiotu:

APLIKACJE MOBILNE

KOD: TS2D200101

Opracował: dr inż. Krzysztof Konopko

2017

Podstawy programowania dla systemu Android: podstawowe komponenty GUI - obsługa menu.

Cel i zakres ćwiczenia:

Celem ćwiczenia jest praktyczne zapoznanie się z zasadami tworzenia menu oraz wykształcenie umiejętności wykorzystania menu w aplikacjach. Zakres ćwiczenia obejmuje definiowanie podstawowych rodzajów menu (standardowe, podmenu, rozszerzone) i użycie intencji predefiniowanych (systemowych).

Przygotowanie się do ćwiczenia

Na podstawie wykładu i dokumentacji Android SDK znajdującej się na stronie <http://developer.android.com/reference/packages.html> zapoznać się z informacjami dotyczącymi intencji, aktywności oraz sposobami tworzenia menu. W szczególności zapoznać się w podstawowym zakresie z klasami **Menu**, **MenuItem**, **SubMenu**.

Sposób wykonania ćwiczenia:

1. Napisać aplikację obliczającą pola powierzchni kilku figur geometrycznych. Wyboru figury geometrycznej dokonywać przy użyciu menu. Z każdą pozycją w menu skojarzyć uruchomienie oddzielnej aktywności z interfejsem dla wybranej figury geometrycznej.

Opracowanie sprawozdania

Przygotowane sprawozdanie z zajęć powinno zawierać opis przebiegu ćwiczenia w tym:
- analizę kodu stworzonych aplikacji,
Sprawozdanie powinno też zawierać wnioski dotyczące realizacji poszczególnych punktów ćwiczenia.

Wymagania BHP

W trakcie realizacji programu ćwiczenia należy przestrzegać zasad omówionych we wstępie do ćwiczeń, zawartych w: „Regulaminie porządkowym w laboratorium” oraz w „Instrukcji obsługi urządzeń elektronicznych znajdujących się w laboratorium z uwzględnieniem przepisów BHP”. Regulamin i instrukcja są dostępne w pomieszczeniu laboratoryjnym w widocznym miejscu.

Literatura:

1. Conder S., Darcey L.: „Android: programowanie aplikacji na urządzenia przenośne”, Helion, Gliwice, 2011.
2. Zapata Belén. C.: „Android Studio: podstawy: najlepsze IDE dla programistów platformy Android!”, Helion, Gliwice, 2016.
3. Griffiths D., Griffiths D.: „Android programowanie aplikacji” Helion, Gliwice, 2016.
4. dokumentacja SDK on-line: <http://developer.android.com>.
5. strona internetowa Android.com: <http://www.android.com>.